



LA TROUPE BAT D'OURS

Association Loi du 1er juillet 1901 - Décret du 16 août 1901

AGRICULTEUR

Informations clés :



Axes de la profession : Gestion du temps et de l'espace



Lieu d'exercice de la profession : Les parcelles des agriculteurs seront installées au sein du village.



Horaires du maître agriculteur : 9h - 20h

Principe de la profession :

Les agriculteurs cultivent des denrées et les mettent sur le marché pour permettre aux autres professions de fonctionner et aux villageois de se nourrir. Les agriculteurs sont donc indispensables car sans eux, les villageois sont dans l'incapacité de se nourrir et certains autres métiers ne peuvent pas être exercés, faute de denrées disponibles.

Effet d'expérience :

Au fil du jeu, chaque agriculteur sera amené à progresser au sein de sa profession en obtenant un degré de maîtrise de plus en plus important.

Il existe 3 degrés de maîtrise différents au sein de la profession (matérialisés par des badges) :

- Les apprentis agriculteurs (degré 1),
- Les agriculteurs expérimentés (degré 2),
- Les agriculteurs virtuoses (degré 3).

Chaque degré de maîtrise supplémentaire permet aux agriculteurs d'accéder à de nouvelles compétences (récolte de nouvelles denrées, agrandissement des parcelles), de faciliter leur travail (grâce aux instruments), et d'augmenter leur production (quantités produites lors de chaque récolte)

Fonctionnement de la profession :

Tout au long du jeu, les agriculteurs devront semer des graines, puis entretenir leurs parcelles afin de faire pousser et de récolter des denrées. Les denrées ainsi récoltées seront remises au maître agriculteur en échange d'une rémunération. Bien qu'au départ, les apprentis agriculteurs ne disposent que de leurs mains pour entretenir leurs cultures, les agriculteurs plus expérimentés auront la possibilité de faciliter leur travail à l'aide d'instruments à usage unique. Chaque plante ayant ses propres caractéristiques (règle de placement, durée d'enracinement, durée de floraison...), les agriculteurs devront, non seulement correctement agencer leurs plantations afin d'optimiser leur parcelle, mais également respecter des délais afin de ne pas perdre leurs plantations. Lorsqu'un agriculteur réussit à récolter une denrée, il l'amène immédiatement au maître agriculteur afin de produire des fragments de la denrée en question et de percevoir sa rémunération (qui varie en fonction du degré de la denrée récoltée). A noter que seuls les fragments sont exploitables dans le jeu.