

| Catégories de sorts<br><i>(résistances)</i>                                                | Sorts                | Niveau 1                                                                 |              |              | Niveau 2                                                                 |              |              | Niveau 3                                                                 |                                    |              |
|--------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------|--------------------------------------------------------------------------|--------------|--------------|--------------------------------------------------------------------------|--------------|--------------|--------------------------------------------------------------------------|------------------------------------|--------------|
|                                                                                            |                      | Effet                                                                    | Type de sort | Coût en mana | Effet                                                                    | Type de sort | Coût en mana | Effet                                                                    | Type de sort                       | Coût en mana |
| Soin                                                                                       | Soin vital           | Restitu 2 PV à la cible                                                  | Contact      | 1            | Rend 5 PV à la cible                                                     | Contact      | 2            | Rend l'intégralité de ses PV à la cible                                  | Contact                            | 3            |
|                                                                                            | Soin mental          | Restitu 2 PM à la cible                                                  | Contact      | 1            | Rend 5 PM à la cible                                                     | Contact      | 2            | Rend l'intégralité de ses PM à la cible                                  | Contact                            | 3            |
| Drain                                                                                      | Drain vital          | Retire 1 PV à la cible                                                   | Contact      | 1            | Retire 2 PV à la cible                                                   | Contact      | 2            | Retire 3 PV à la cible                                                   | Contact                            | 3            |
|                                                                                            | Drain mental         | Retire 2 PM à la cible                                                   | Contact      | 1            | Retire 5 PM à la cible                                                   | Contact      | 2            | Retire l'intégralité de ses PM à la cible                                | Contact                            | 3            |
| Soin (pour celui qui bénéficie du transfert),<br>Drain (pour celui qui subit le transfert) | Transfert vital      | Retire 1 PV à une cible alliée pour en donner 1 à une autre cible alliée | Contact (x2) | 1            | Retire 3 PV à une cible alliée pour en donner 3 à une autre cible alliée | Contact (x2) | 2            | Retire 5 PV à une cible alliée pour en donner 5 à une autre cible alliée | Contact (x2)                       | 3            |
|                                                                                            | Transfert mental     | Retire 1 PM à une cible alliée pour en donner 1 à une autre cible alliée | Contact (x2) | 1            | Retire 3 PM à une cible alliée pour en donner 3 à une autre cible alliée | Contact (x2) | 2            | Retire 5 PM à une cible alliée pour en donner 5 à une autre cible alliée | Contact (x2)                       | 3            |
| Immunité                                                                                   | Invulnérabilité      | Rend insensible la cible aux dégâts physiques durant 10 secondes         | Contact      | 1            | Rend insensible la cible aux dégâts physiques durant 1 minute            | Contact      | 2            | Rend insensible la cible aux dégâts physiques durant 5 minutes           | Contact                            | 3            |
|                                                                                            | Insensibilité        | Rend insensible la cible à toute forme de magie durant 1 minute          | Contact      | 1            | Rend insensible la cible à toute forme de magie durant 5 minutes         | Contact      | 2            | Rend insensible la cible à toute forme de magie durant 30 minutes        | Contact                            | 3            |
| Libération                                                                                 | Désenvoutement       | Libère la cible d'un sort qui l'affecte                                  | Contact      | 1            | Libère la cible de tous les sorts qui l'affectent                        | Contact      | 2            | Libère la cible de tous les sorts qui l'affectent                        | Distance                           | 3            |
|                                                                                            | Inhibiteur de sorts  | Empêche la cible d'utiliser la magie durant 10 secondes                  | Contact      | 1            | Empêche la cible d'utiliser la magie durant 1 minute                     | Contact      | 2            | Empêche la cible d'utiliser la magie durant 5 minutes                    | Contact                            | 3            |
| Au-delà                                                                                    | Réanimation          | Fait revenir à la vie la cible avec 1 PV                                 | Contact      | 1            | Fait revenir à la vie la cible avec 3 PV                                 | Contact      | 2            | Fait revenir à la vie la cible avec 5 PV                                 | Contact                            | 3            |
|                                                                                            | Dialogue post-mortem | Permet de communiquer avec une cible sans vie durant 1 minutes           | Contact      | 1            | Permet de communiquer avec une cible sans vie durant 5 minutes           | Contact      | 2            | Permet de communiquer avec une cible sans vie durant 30 minutes          | Distance (sans le corps du défunt) | 3            |

| Précisions                                                                                                                                                                                                                                                                           |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| /                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
| Après avoir utilisé ce sort, le mage ne peut être lui-même la cible d'un soin mental durant 5 minutes.                                                                                                                                                                               |
| /                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
| /                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
| La première cible perd alors X PV et la seconde cible en gagne X. Si la première cible tombe à 0 PV suite à ce sort elle meurt. Si la seconde cible dépasse ses PV max suite à ce sort, le soin est limité à ses PV max. Le mage peut se désigner comme étant l'une des deux cibles. |
| La première cible perd alors X PM et la seconde cible en gagne X. Si la seconde cible dépasse ses PM max suite à ce sort, le soin est limité à ses PM max. Le mage peut se désigner comme étant l'une des deux cibles.                                                               |
| /                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
| /                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
| /                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
| /                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
| /                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
| /                                                                                                                                                                                                                                                                                    |

| Effets de la résistance sur le sort                                                                        |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Les cibles résistantes ne récupèrent aucun PV                                                              |
| Les cibles résistantes ne récupèrent aucun PM                                                              |
| Les cibles résistantes ne perdent aucun PV                                                                 |
| Les cibles résistantes ne perdent aucun PM                                                                 |
| Les cibles résistantes au soin ne récupèrent aucun PV. Les cibles résistantes au drain ne perdent aucun PV |
| Les cibles résistantes au soin ne récupèrent aucun PM. Les cibles résistantes au drain ne perdent aucun PM |
| Les cibles résistantes ne deviennent pas invulnérables aux dégâts                                          |
| Les cibles résistantes ne deviennent pas insensibles aux sorts                                             |
| Les cibles résistantes ne sont pas libérées des sorts qui les affectent                                    |
| Les cibles résistantes peuvent continuer à utiliser leur magie                                             |
| Les cibles résistantes ne peuvent pas être réanimées                                                       |
| Les cibles résistantes ne peuvent pas communiquer avec le mage                                             |